



## **REQUERIMENTO 026/2022**

**SR. PRESIDENTE,  
SRS. VEREADORES,  
SR<sup>as</sup>. VEREADORAS,**

Na forma regimental requero à Mesa que após ouvir o Plenário, seja enviado ofício ao **Prefeito José Aldemir Meireles de Almeida**, solicitando a inclusão da disciplina de “Introdução à Lógica de Programação” para os alunos do 9º Ano nas escolas da rede Municipal.

### **JUSTIFICATIVA**

Tal solicitação se faz necessária, tendo em vista que a partir desta iniciativa iremos despertar o interesse do jovem na formação profissional e aprofundar seus conhecimentos nas ciências exatas.

Vale ressaltar que com o advento do Novo Ensino Médio, é relevante que a escola de nível fundamental possa entregar o aluno com maior capacidade de escolha do seu destino e das suas disciplinas optativas, preparando-o para galgar de forma mais segura o que escolher para si.

Uma informação importante e que reforça a necessidade de se investir nessa ideia, está no **relatório anual da Associação das Empresas de Tecnologia da Informação e Comunicação e de Tecnologias Digitais (Brasscom)**, lançado em dezembro de 2021, que aponta que a demanda por profissionais de tecnologia de informação e comunicação (TIC) nos próximos cinco anos, em especial programadores, será de 797 mil trabalhadores, cerca de 160 mil por ano. No entanto, o mesmo estudo revela que o Brasil forma anualmente 53 mil profissionais dessa área, menos de um terço da demanda necessária para atender a este setor da economia.

Com base nesses dados, é nítida a importância do atendimento a esta solicitação, que visa garantir uma maior oportunidade para aqueles que se sentem



Estado da Paraíba  
**CÂMARA MUNICIPAL DE CAJAZEIRAS**  
Ed. Francisco Matias Rolim  
Casa Otacílio Jurema

aptos a seguir na área das ciências exatas, ou até mesmo, para aqueles que ainda não se decidiram, e terão desta feita, um incentivo a mais.

**PLENÁRIO EDMILSON FEITOSA CAVALCANTE, EM 23 DE AGOSTO DE 2022.**

*Lamarque Barros C. de Souza*  
**Lamarque Barros Campos de Souza**  
Vereador – Cidadania